



PRÉPARER VOS FICHIERS POUR UNE MODÉLISATION 3D

Guide pratique des ressources à transmettre à un modelleur 3D

Objectif : fournir les informations nécessaires pour reconstruire un produit fidèle (proportions, détails, matières et finitions)

Table des matières

Le minimum utile*	1
1. Dessins techniques : packaging et produits	2
À transmettre (liste non-exhaustive*)	2
2. Matières, couleurs et textures	3
Pour chaque matière, précisez (liste non-exhaustive*)	3
3. Mobilier : vues de référence	4
Photos et dimensions à fournir (liste non-exhaustive*)	4
4. Checklist avant envoi	5
Formats conseillés (liste non-exhaustive*)	5

Le minimum utile*

- **Forme** : plans cotés, vues face/profil/dessus ou mesures fiables
- **Détails** : assemblages, pièces, ouvertures, reliefs et accessoires
- **Apparence** : photos nettes, couleurs, finitions et textures
- **Contexte** : usage final, niveau de détail et format de livraison souhaité

1. Dessins techniques : packaging et produits

Le gabarit de packaging ci-dessous reprend le principe de la planche technique de référence : panneaux, rabats, plis et cotes. Pour un projet réel, privilégiez toujours le gabarit exact du fournisseur.

PACKAGING — GABARIT À PLAT COTÉ

Exemple pédagogique • dimensions fictives

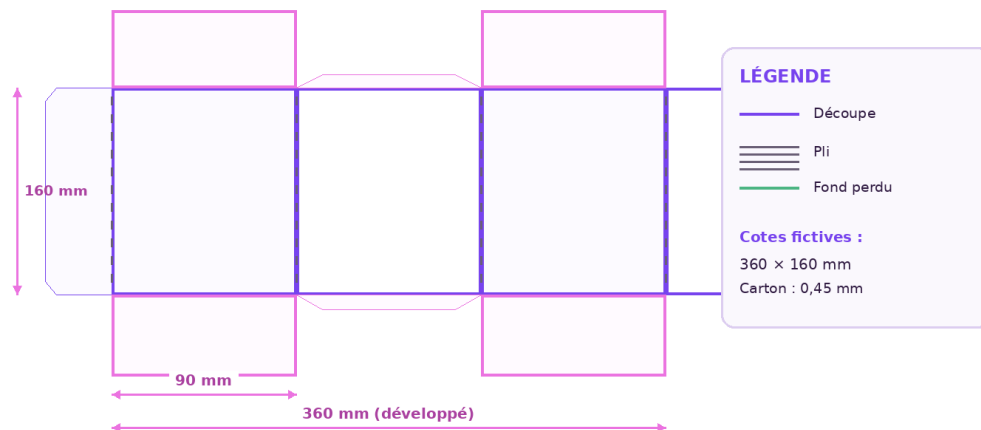


Schéma indicatif : le gabarit et les cotes réels doivent provenir du fournisseur.

À transmettre (liste non-exhaustive*)

- **Plans** : PDF pour lecture, SVG si disponibles
- **Dimensions** : hauteur, largeur, profondeur, diamètres, épaisseurs et unités
- **Vues** : face, arrière, côtés, dessus, dessous et gros plans
- **Packaging** : gabarit à plat, lignes de découpe/pli, fond perdu, collage et fichiers graphiques
- **Assemblage** : pièces séparées, fermetures, bouchons, charnières, visserie et éléments mobiles
- **Références** : lien fabricant, référence catalogue, croquis annoté ou notice de montage

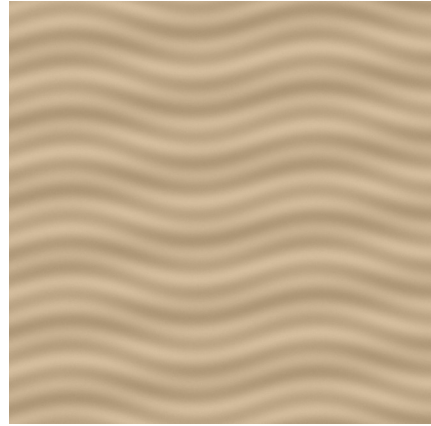
Toutes les cotes visibles dans les illustrations sont fictives et ne doivent pas être utilisées pour fabriquer le produit.

2. Matières, couleurs et textures

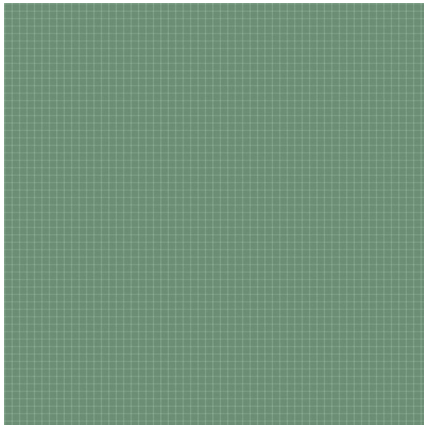
Les textures ci-dessous sont des exemples carrés de 1024 × 1024 px. Elles illustrent les types de matières. Pour une reproduction fidèle, fournissez vos propres scans ou photos haute résolution, idéalement sans ombre ni reflet marqué.



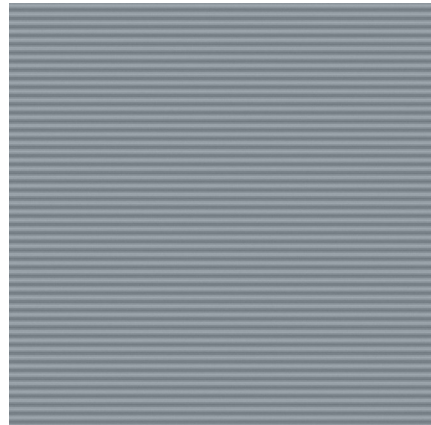
Carton kraft



Bois naturel



Tissu tissé



Métal brossé

Pour chaque matière, précisez (liste non-exhaustive*)

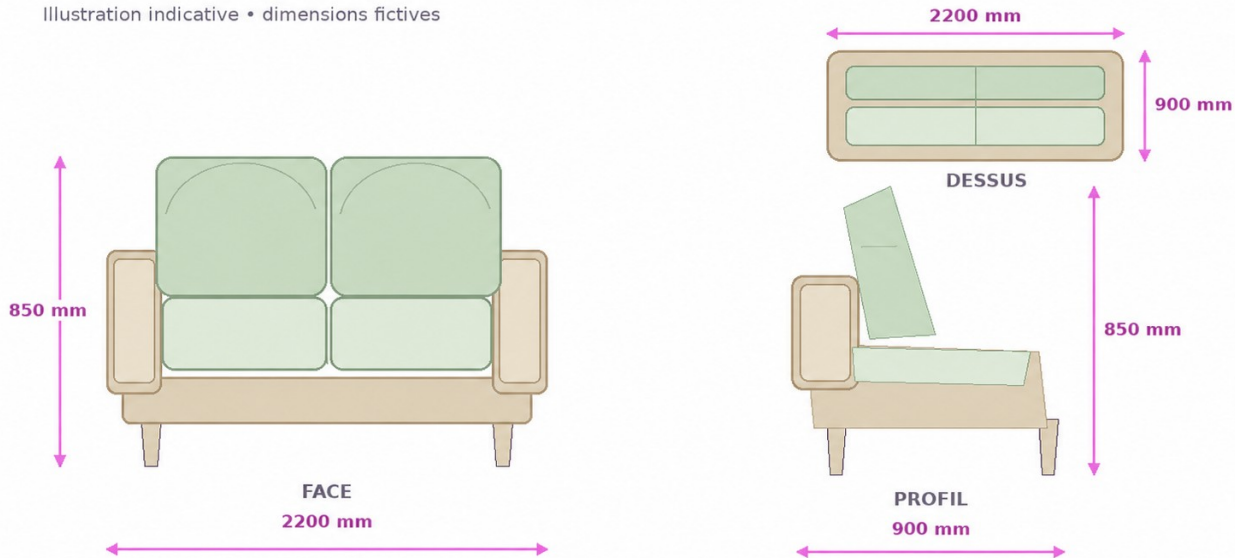
- **Nom** : chêne, carton kraft, ABS, verre, aluminium, lin...
- **Couleur** : code Pantone/RAL/HEX si connu, sinon référence photo neutre
- **Finition** : mat, brillant, satiné, verni, huilé, anodisé, brossé...
- **Texture** : grain du bois, trame textile, papier gaufré, micro-rayures, relief imprimé
- **Échelle** : taille du motif, sens du veinage ou du tissage
- **Transparence** : verre clair/dépoli, plastique translucide, métal poli/brossé

3. Mobilier : vues de référence

La planche s'inspire de la présentation multi-vues de votre référence canapé : dessus, face et profil. Les formes des coussins, accoudoirs, pieds et structure sont différenciées pour faciliter la lecture de la géométrie.

CANAPÉ 2 PLACES — VUES TECHNIQUES COTÉES

Illustration indicative • dimensions fictives



Cotes fictives à remplacer par les mesures réelles ; vues schématiques, non destinées à la fabrication.

Photos et dimensions à fournir (liste non-exhaustive*)

- **Angles :** dessus, face, profil, arrière et détails
- **Dimensions :** largeur totale, hauteur totale, profondeur, hauteur d'assise et dimensions des accoudoirs
- **Détails :** coussins, coutures, pieds, piètements, jonctions et fixations
- **Matières :** tissu/cuir, structure, bois ou métal ; couleurs et finitions
- **Échelle :** dimensions réelles et, si possible, plans ou fiche fabricant

4. Checklist avant envoi

- **Géométrie** : plans cotés ou mesures fiables et unités précisées
- **Images** : vues multiples et détails importants
- **Matières** : textures, noms, finitions et couleurs
- **Graphismes** : logo, étiquettes, motifs et textes en haute résolution ou fichiers source
- **Variantes** : tailles, coloris et versions à modéliser
- **Livrable** : usage final, et niveau de détail souhaité

Formats conseillés (liste non-exhaustive*)

Images/Textures : JPG/PNG haute résolution

Plans : PDF/SVG

Graphismes : SVG/PDF/Illustrator ou PNG transparent

Documents : PDF/WORD/PPTX (fiche produit, notice et lien fabricant)

***À retenir** : transmettez ce que vous possédez et signalez les informations manquantes. Les dimensions critiques, détails visibles et matières principales doivent être validés avant la modélisation finale.